

# 野生動物の捕食被食を学ぶゲーム 「食って食われて」 ルールブック

プレイ人数 2～4人

## ■セット内容■

- ・ゲームボード…1枚
- ・カード…17種 34枚
- ・マーカー…4個
- ・ルールブック

### ◆はじめに

このゲームは、各プレイヤーに7枚（もしくは5枚）ずつカードを配り、全員が1ターンに1枚ずつカードをボードの上に出して毎回得点計算をし、それを7ターン（もしくは5ターン）繰り返す、シンプルなゲームです。

2人では7枚、3～4人では5枚を配ってゲームすることをおすすめします。

### 正しくプレイすべき重要なポイント

- ・そのターンに出したカード（マーカーを置いたカード）だけが得点のきっかけになります。
- ・前のターンまでに出された（ボード上にすでに置かれている）カードは次のターン以降の点数に反映されません。

### ◆進め方

1. カードをよくシャッフルし各プレイヤーに7枚（もしくは5枚）ずつ配ります。
2. 以下の①～④を7ターン（もしくは5ターン）繰り返します。

①全員「せーの」で、手札からカードを1枚出し、ボードの同じ番号の枠にカードを置きます。同じ枠に複数枚のカードが出された場合は、全てが見えるようにずらして置きます。その際、自分が置いたカードが分かるよう、カードの上にマーカーを置きます（慣れてきたらマーカーを使わずに遊んでも構いません）。

②ボード上にある全てのカードを見て、ナンバーが大きいカードから順に以下の判定をしていきます。

- ・矢印でつながっている枠にカードがある場合、ナンバーの小さいカードの下にナンバーの大きいカードを重ねて入れます。これを、ナンバーの小さいカードが大きいカードを「食べる」と言います。
- ・マーカーを置いたカードが食べられたら、食べられた側のプレイヤーはすぐにマーカーを手元に回収します。
- ・食べられる側のカードが複数枚ある場合は、食べる側のカードが1枚でも複数枚でも、必ず全て1枚のカードに食べられていきます。

→食べる側のカードが同じナンバーで複数枚、場にあるときはカードを出したプレイヤー同士がじゃんけんをして、勝ったプレイヤーのカードが食べる。

③全てのカードの処理が終わって、もうこれ以上「食べる」が発生しない状況になった時、マーカーの置かれているカードがボード上に残っているプレイヤーは、得点をもらうことができます。

**得点 = 「自分が出したカードの点数」 + 「食べたカードの点数」**

カードに「★特別ルールあり」と書かれたカードは、以下のルールに従う。

**1 イヌワシ・オオタカ・クマタカ【頂点捕食者】**

- ★他のカードを食べた場合は0点+他のカードの得点
- ★他のカードを食べなければ、-2点
- ★ターンの終わりにボード上から取り除く

**2 テン・キツネ・タヌキ【頂点捕食者】**

- ★ターンの終わりにボード上から取り除く

**16 クマ・イノシシ・シカ【獣害】**

- ★木の実を食べた場合は0点+木の実の得点
- ★木の実を食べなかったら、人の生活を荒らしてしまい、-3点
- ★ターンの終わりにボード上から取り除く

**17 車、開発**

- ★場に②か⑩のカードがあれば、事故を起こしてしまい、-3点。  
②と⑩のカードを全てボード上から取り除く。
- ★なければ、安全な運転・環境のことを考えた開発で+3点。
- ★ターンの終わりにボード上から取り除く  
を行い、得点を獲得します。

その後全員がマーカーを手元に回収します。

④同じ枠に複数枚のカードが残っている場合は、それらのカードを重ねます。(どのカードが上でも構いません。そのカードの束がその後、他のカードに食べられた場合は、全てのカードがそれぞれ加点の対象になります。)

3. 7ターン(もしくは5ターン)が終わった時点で、最も点を多く獲得していたプレイヤーの勝ちです。

◆こんなときは…Q & A

Q. ネズミとヘビが同じターンで出されたときは、ネズミを出した人には点数が入る？  
(点数をもらってから食べられる？)

A. いいえ。食べられた時点でマーカーを手元に回収するため、得点は入りません。

Q. 獣害や車カードは一回出したら捨てられる？

A. はい。ターンの終わりに取り除きます。

Q. ワラジムシと草・落ち葉・木の実とクマ・イノシシ・シカが同時に出されたときは、⑩の獣害が草・落ち葉・木の実を奪うということでもいい？

A. はい。ナンバーが大きい方が優先して食べます。木の実カードは獣害に食べられ、ターンの終わりに獣害カードと一緒に取り除きます。

Q. リスが出ている場所に、次のターンで同じナンバーのムササビを出すことはできる？

A. はい。もしリスとムササビが他のカードを食べられる状況になったら、マーカーが置かれているムササビが優先して食べます。

Q. オサムシを食べて(カードの下に置いて)いるトガリネズミが場にいる状態で、モグラを同じ枠に出し、何も食べず何にも食べられなかったら得点はどうなる？

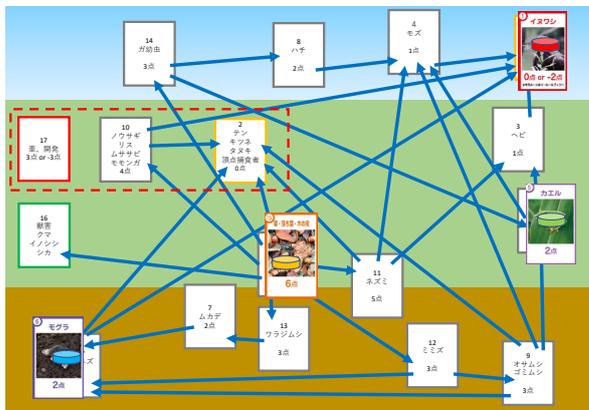
A. モグラの点数である2点のみが入ります。そのターン終了時に、同じ枠に残ったカードは1束に重ねられます。

## ■ゲームの進み方の例■

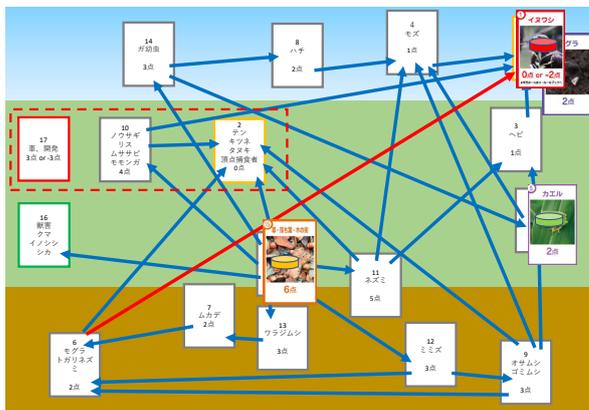
4ターン目までの流れの例を説明します。

(同じ流れで7ターン(もしくは5ターン)目まで繰り返してください。)

### <1ターン目>



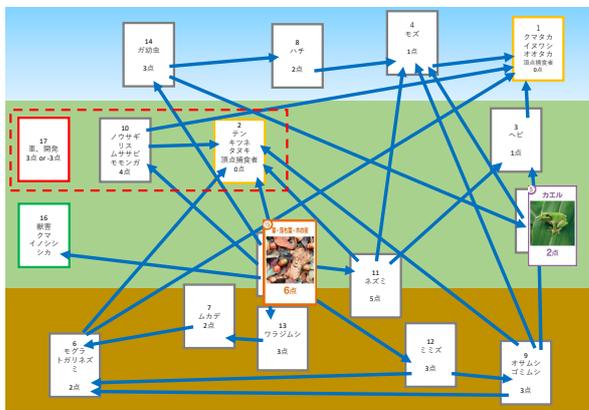
「せーの」で4人が1枚ずつカードを出し、自分のマーカーを置きます。



ナンバーが大きい順にみていきます。

⑫は誰にも食べられないので生き残ります。⑥は①に食べられて、①のプラス得点になり、⑥を出したプレイヤーはマーカーを取り除き手元に戻します。⑤は誰にも食べられないので生き残ります。マーカーが乗っているカードの点数がこのターンの得点です。

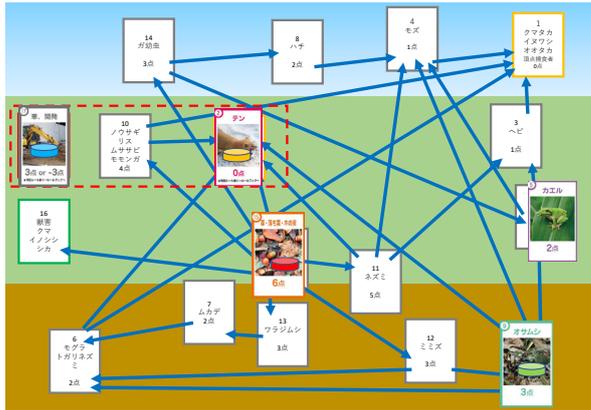
※このターンの得点は、赤:2点(自分+⑥の点)、青:0点(食べられた)、黄:6点、緑:2点。



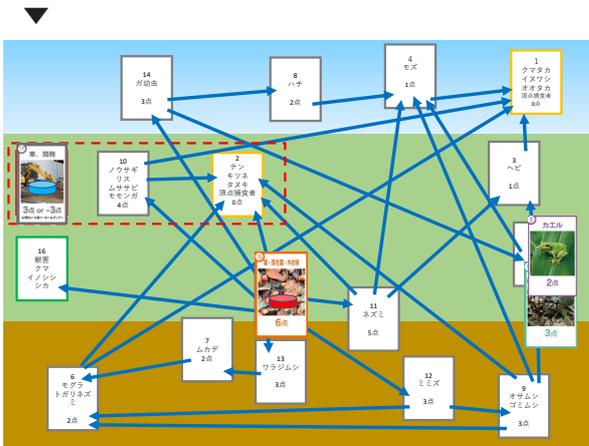
①【頂点捕食者】はターンの終わりにボードから取り除き、全マーカーを手元に戻します。場に残るカードはそのままにして、次のターンに進みます。



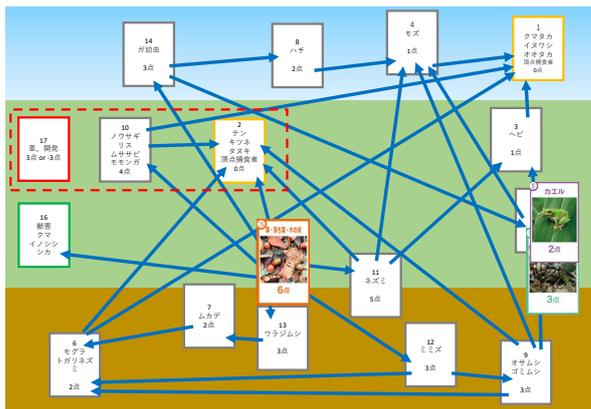
< 3ターン目 >



「せーの」で3枚目のカードを出し、マーカーを置きます。

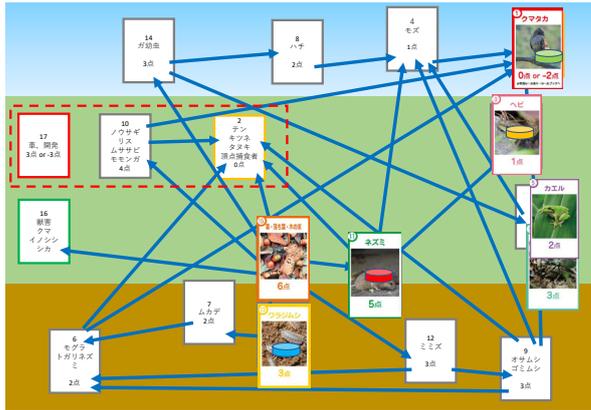


⑱【車、開発】が出たターンに②、⑩のカードがあると事故になり即消えます。⑨は、ボード上に残っていた⑤に食べられました。このように残っているカードにも食べられます。  
 ※このターンの得点は、赤：6点、青：-3点（事故を起こしたため）、黄：0点、緑：0点。

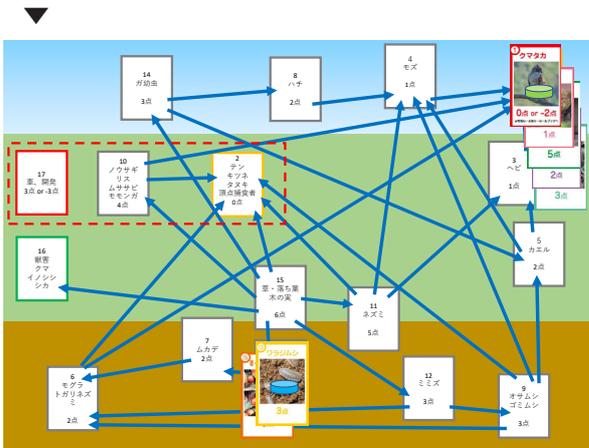


⑱はターンの終わりに取り除きます。同じ枠に複数枚のカードが残ったら、ナンバーが同じでもひとまとめに重ねます。マーカーを手元に戻します。

< 4 ターン目 >

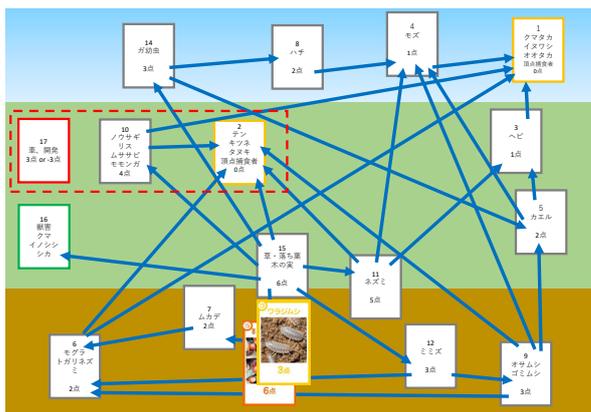


「せーの」で4枚目のカードを出し、マーカーを置きます。



⑤を食べられるカードが、①と⑬、2つ出ていますが、ナンバーが大きい方が優先なので⑬が食べます。①と⑤が③に食べられ、③が①に食べられるため、①が4枚のカードを食べます。

※このターンの得点は、赤：0点、青：9点、黄：0点、緑：11点。



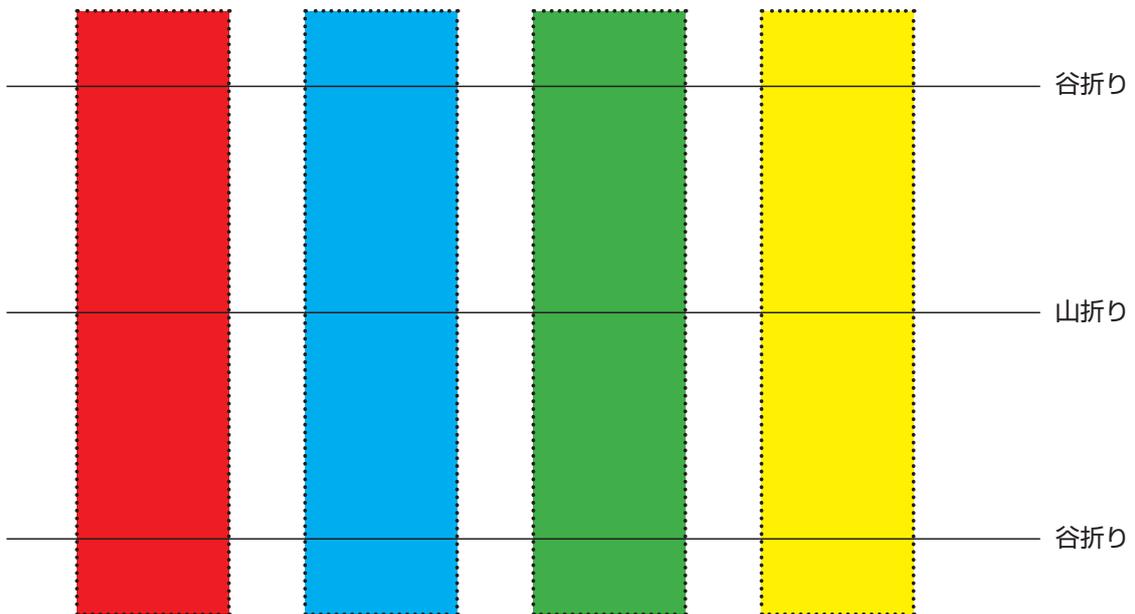
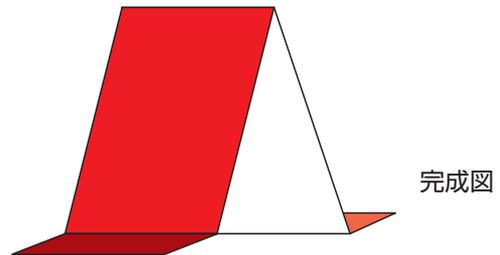
①【頂点捕食者】のカードを取り除きます。このようにして7ターンまで繰り返し、合計得点が最大の人の勝ちです。

# 得点表

プレイヤー \ ターン	1	2	3	4	5	6	7	合計

..... 切り取り

# マーカー



..... 切り取り